

La llamada de CTHULHU

Años 20

Nombre del investigador... **Wolfgang Gilges**
 Ocupación... **SS-Obersturmführer**
 Títulos, licenciaturas... **Licenciado en Historia Alemana**
 Lugar de nacimiento... **Berlín**
 Trastornos mentales... ***ver ficha**
 Sexo... **Varón** Edad... **38**

Características y tiradas

FUE	11	DES	13	INT	12	Idea	60%
CON	14	APA	13	POD	16	Suerte	80%
TAM	13	COR	80	EDU	17	Conocim.	85%
99	Mitos de Cthulhu		99	Bonificación al daño		Nula	



Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99											

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35	36	37	38
39	40	41	42	43

Puntos de vida

MUERTO	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43		

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	70%
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)	
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	15%
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)	40%
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)	<input type="checkbox"/>	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	<input type="checkbox"/> (M) Torturar (01%)	75%
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (01%)	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/> Polaco	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (20%)	<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)	
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (EDU x 5)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	65%
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)	
<input checked="" type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)	40%
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)	

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.	Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input checked="" type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> () Luger P08	65%	1D10	99	20	semi.	8	8
<input checked="" type="checkbox"/> (F) Patada (25%)		1D6 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()							
<input checked="" type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()							
<input checked="" type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	75%	1D3 + bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							<input type="checkbox"/> ()							

C = Comunicación

F = Físico

I = Intelecto

M = Manipulación

P = Percepción

* = Comunicación y Manipulación

= Pertenece a las cinco categorías

Datos personales

Nombre del investigador	Episodios de locura
Residencia	
Descripción personal	Heridas y lesiones
Familia y amigos	Marcas y cicatrices

Historial del investigador

Ingresos y ahorros

Ingresos anuales	
Dinero en efectivo	
Ahorros	
Propiedades	
Bienes inmuebles	

Libros de los Mitos estudiados

Objetos mágicos/hechizos aprendidos

Objetos	Hechizos

Equipo y pararianer

Ser ser encontrado

La llamada de CTHULHU

Años 20

Nombre del investigador... **Melissa Schubert**
 Ocupación... **Hauptscharführer das Ausland-SD**
 Títulos, licenciaturas... **Lenguas Extranjeras**
 Lugar de nacimiento... **Dusseldorf**
 Trastornos mentales... ***Ver ficha**
 Sexo... **Femenino** Edad... **23**

Características y tiradas

FUE	13	DES	18	INT	19	Idea	95%
CON	16	APA	18	POD	15	Suerte	75%
TAM	12	COR	75	EDU	16	Conocim.	80%
99	Mitos de Cthulhu		99	Bonificación al daño		+1D4	



Puntos de cordura

1000	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35	36	37	38
39	40	41	42	43

Puntos de vida

INCONSCIENTE	-2	-1	0	+1	+2	3
MUERTO	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37
38	39	40	41	42	43	44

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	55%	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	25%
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	60%	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input checked="" type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	76%	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	70%	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	25%
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	45%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)	<input type="checkbox"/>	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/> Ruso	50%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/> Polaco	60%	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	75%	<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	40%	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (20%)	<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (EDU x 5)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.	Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)	1D4 + bd	0	toque	1	n/a	<input checked="" type="checkbox"/> () Mauser	45%	1D8	99	20	semi	9	8
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)	1D6 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)	especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	1D3 + bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input checked="" type="checkbox"/> () Cuchillo (25%)	55%	1D6+bd	1	toque	1	3	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()

C = Comunicación

F = Físico

I = Intelecto

M = Manipulación

P = Percepción

* = Comunicación y Manipulación

= Pertenece a las cinco categorías

Datos personales

Nombre del investigador	Episodios de locura
Residencia	
Descripción personal	Heridas y lesiones
Familia y amigos	Marcas y cicatrices

Historial del investigador

Ingresos y ahorros

Ingresos anuales	
Dinero en efectivo	
Ahorros	
Propiedades	
Bienes inmuebles	

Libros de los Mitos estudiados

Objetos mágicos/hechizos aprendidos

Objetos	Hechizos

Equipo y pararianer

Ser ser encontrado

La llamada de CTHULHU

Años 20

Nombre del investigador..... **Marko Kuntz**
 Ocupación..... **Obersoldat Panzergrenadier**
 Títulos, licenciaturas.....
 Lugar de nacimiento..... **Ulm**
 Trastornos mentales..... ***Ver ficha**
 Sexo..... **Varón**..... Edad..... **25**

Características y tiradas

FUE	15	DES	12	INT	12	Idea	60%
CON	18	APA	12	POD	13	Suerte	65%
TAM	16	COR	65	EDU	10	Conocim.	50%
99	Mitos de Cthulhu		99	Bonificación al daño		+1D6	



Puntos de cordura

1000	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3
+	5	6	7	8
12	13	14	15	16
20	21	22	23	24
28	29	30	31	32
36	37	38	39	40

Puntos de vida

MUERTO	-2	-1	0	+1	+2	3
+	5	6	7	8	9	10
14	15	16	17	18	19	20
24	25	26	27	28	29	30
34	35	36	37	38	39	40

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)	
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES × 2)	<input type="checkbox"/>	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	<input type="checkbox"/> (I) Explosivos (01%)	70%
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (01%)	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (20%)	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)	35%
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (EDU × 5)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	40%
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)	
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	<input checked="" type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)	45%
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)	55%

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.	Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input checked="" type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)	35%	1D4 + bd	0	toque	1	n/a	<input checked="" type="checkbox"/> () Granada de mano	60%	3D10	90	lanzar	1	6	1
<input checked="" type="checkbox"/> (F) Patada (25%)	55%	1D6 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> () Bergman MP28II	55%	1D10	98	20	sel.	32	8
<input checked="" type="checkbox"/> (F) Presa (25%)	50%	especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()							
<input checked="" type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	70%	1D3 + bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							<input type="checkbox"/> ()							

C = Comunicación

F = Físico

I = Intelecto

M = Manipulación

P = Percepción

* = Comunicación y Manipulación

= Pertenece a las cinco categorías

Datos personales

Nombre del investigador	Episodios de locura
Residencia	
Descripción personal	Heridas y lesiones
Familia y amigos	Marcas y cicatrices

Historial del investigador

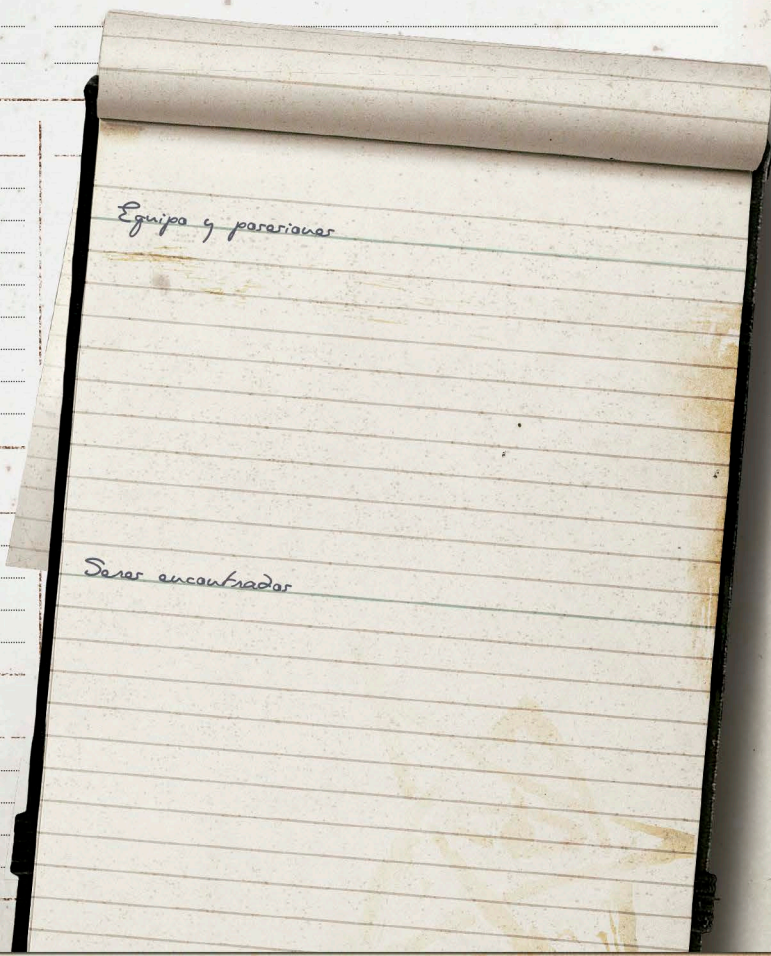
Ingresos y ahorros

Ingresos anuales	
Dinero en efectivo	
Ahorros	
Propiedades	
Bienes inmuebles	

Libros de los Mitos estudiados

Objetos mágicos/hechizos aprendidos

Objetos	Hechizos



La llamada de CTHULHU

Años 20

Nombre del investigador..... **Simon Bott**
 Ocupación..... **Kriminalkommissar das Gestapo**
 Títulos, licenciaturas..... **Licenciado en Psicología**
 Lugar de nacimiento..... **Hanover**
 Trastornos mentales..... ***Ver ficha**
 Sexo..... **Varón**..... Edad..... **36**

Características y tiradas

FUE	10	DES	12	INT	19	Idea	95%
CON	12	APA	16	POD	10	Suerte	50%
TAM	12	COR	60	EDU	19	Conocim.	95%
99	Mitos de Cthulhu		99	Bonificación al daño		Nula	



Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99											

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35	36	37	38
39	40	41	42	43

Puntos de vida

MUERTO	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43		

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	75%	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	75%
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	70%	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	35%
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)	<input checked="" type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	65%
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	45%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)	<input type="checkbox"/>	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/> Polaco	23%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	15%	<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	65%	ARMAS DE FUEGO	
<input checked="" type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (20%)	35%	<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (EDU x 5)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	70%
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)
<input checked="" type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	45%	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)	35%	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.	Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)	1D4 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> () Luger P08	70%	1D10	99	20	semi.	8	8
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)	1D6 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)	especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	1D3 + bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()

C = Comunicación

F = Físico

I = Intelecto

M = Manipulación

P = Percepción

* = Comunicación y Manipulación

= Pertenece a las cinco categorías

Datos personales

Nombre del investigador	Episodios de locura
Residencia	
Descripción personal	Heridas y lesiones
Familia y amigos	Marcas y cicatrices

Historial del investigador

Ingresos y ahorros

Ingresos anuales	
Dinero en efectivo	
Ahorros	
Propiedades	
Bienes inmuebles	

Libros de los Mitos estudiados

Objetos mágicos/hechizos aprendidos

Objetos	Hechizos

Equipo y pararianer

Ser ser encontrado

La llamada de CTHULHU

Años 20

Nombre del investigador Anne Schachner
 Ocupación Gefreiter Scharfschütze
 Títulos, licenciaturas
 Lugar de nacimiento Berlín
 Trastornos mentales *Ver ficha
 Sexo Femenino Edad 27

Características y tiradas

FUE	10	DES	17	INT	13	Idea	65%
CON	16	APA	16	POD	17	Suerte	85%
TAM	16	COR	85	EDU	12	Conocim.	60%
99	Mitos de Cthulhu		99	Bonificación al daño		+1D4	



Puntos de cordura

1000	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
12	13	14	15	16
20	21	22	23	24
28	29	30	31	32
36	37	38	39	40

Puntos de vida

MUERTO	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
14	15	16	17	18	19	20
24	25	26	27	28	29	30
34	35	36	37	38	39	40

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	35%	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	40%	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	20%	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	35%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)	40%	<input type="checkbox"/>	OTRAS HABILIDADES
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	30%
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (01%)
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	ARMAS DE FUEGO
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (20%)	<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	65%	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (EDU x 5)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.	Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)	1D4 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> () Fusil Mauser 13mm	90%	2D10+4	00	120	cerrojo	1	13 (anticarro)
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)	1D6 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> () Fusil Mauser 7mm	90%	2D6+4	00	120	cerrojo	5	11
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)	especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	1D3 + bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()

C = Comunicación

F = Físico

I = Intelecto

M = Manipulación

P = Percepción

* = Comunicación y Manipulación

= Pertenece a las cinco categorías

Datos personales

Nombre del investigador	Episodios de locura
Residencia	
Descripción personal	Heridas y lesiones
Familia y amigos	Marcas y cicatrices

Historial del investigador

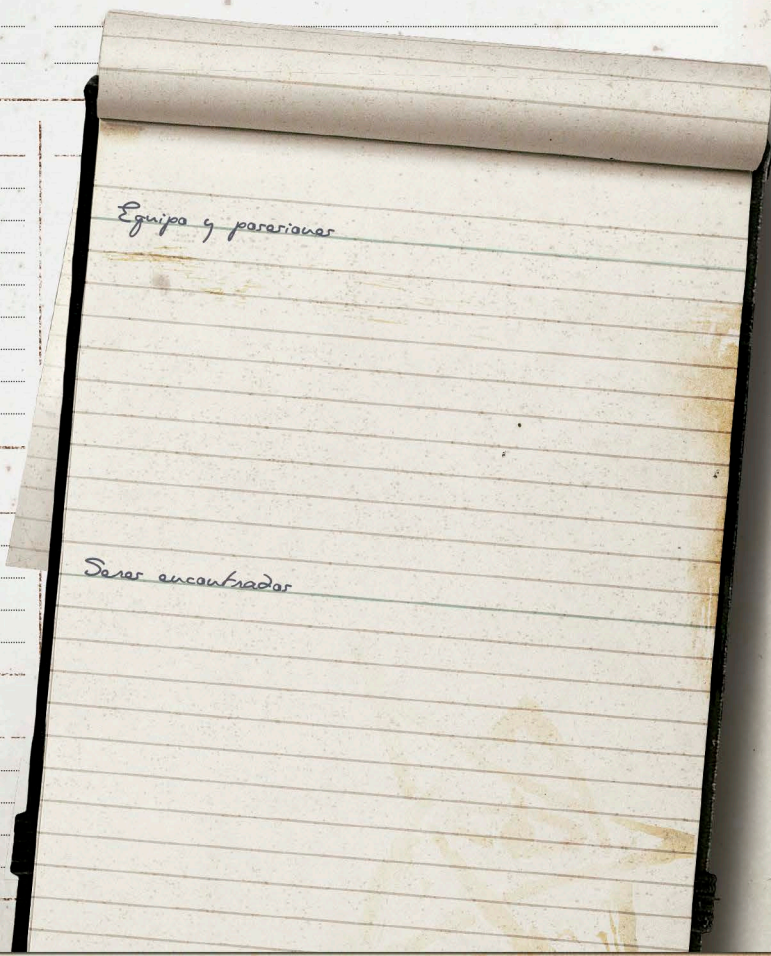
Ingresos y ahorros

Ingresos anuales	
Dinero en efectivo	
Ahorros	
Propiedades	
Bienes inmuebles	

Libros de los Mitos estudiados

Objetos mágicos/hechizos aprendidos

Objetos	Hechizos



La llamada de CTHULHU

Años 20

Nombre del investigador... **Hans Mucke**
 Ocupación... **Sekretär Aus Außenpolitisches Amt**
 Títulos, licenciaturas... **Licenciado en Medicina**
 Lugar de nacimiento... **Munich**
 Trastornos mentales... ***Ver ficha**
 Sexo... **Varón** Edad... **45**

Características y tiradas

FUE	10	DES	13	INT	18	Idea	90%
CON	15	APA	16	POD	10	Suerte	50%
TAM	15	COR	50	EDU	18	Conocim.	90%
99 - Mitos de Cthulhu		99		Bonificación al daño		+1D4	



Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
12	13	14	15	16
20	21	22	23	24
28	29	30	31	32
36	37	38	39	40

Puntos de vida

MUERTO	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
14	15	16	17	18	19	20
24	25	26	27	28	29	30
34	35	36	37	38	39	40

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	30%	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	45%
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	65%	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	60%
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)	<input type="checkbox"/>	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/> Polaco	70%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	75%	<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	<input checked="" type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	75%	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (20%)	<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (EDU x 5)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	30%
<input checked="" type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	45%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input checked="" type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	70%	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	<input checked="" type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	75%	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)
<input checked="" type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	65%	<input checked="" type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	55%	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)	30%

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.	Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)	1D4 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> () Luger P08	65%	1D10	99	20	semi.	8	8
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)	1D6 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)	especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	1D3 + bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()

C = Comunicación

F = Físico

I = Intelecto

M = Manipulación

P = Percepción

* = Comunicación y Manipulación

= Pertenece a las cinco categorías

Datos personales

Nombre del investigador	Episodios de locura
Residencia	
Descripción personal	Heridas y lesiones
Familia y amigos	Marcas y cicatrices

Historial del investigador

Ingresos y ahorros

Ingresos anuales	
Dinero en efectivo	
Ahorros	
Propiedades	
Bienes inmuebles	

Libros de los Mitos estudiados

Objetos mágicos/hechizos aprendidos

Objetos	Hechizos

Equipo y pararianer

Ser ser encontrado